

## **ATMINTIES ŽAIDIMAS**

TURINYS: 48 ATMINTINĖS KORTELĖS, 1 INSTRUKCIJOS LAPAS

**ŽAIDIMO TIKSLAS:** Būkite žaidėjas, turintis daugiausiai atitikmenų apvertus visas korteles.

**ŽAIDIMAS:** išmaišykite korteles ir padėkite jas visas užverstas ant lygaus paviršiaus.

**ŽAIDIMO EIGA:**

Pirmasis pradeda jauniausias žaidėjas. Žaidimas vyksta į kairę pusę.

1. Pirmas žaidėjas atverčia bet kurias 2 korteles.
2. Jei jos sutampa, pasilieka abi korteles.
3. Žaidimas tęsiamas tol, kol randate vienodas poras.
4. Apvertus 2 korteles, kurios nėra vienodos, jas abi vėl padedate užverstas į tas pačias vietas.
5. Dabar žaidžia antras žaidėjas.
6. Toliau paeiliui stenkitės surasti identišką porą.
7. Randus visas poras, žaidimas baigtas.

**LAIMĖTOJAS:** Tai žaidėjas, kuris atvertus visas kortelės turi daugiausiai porų.

**ĮSPĖJIMAS:** UŽSPRINGIMO PAVOJUS - smulkios dalys. Netinka jaunesniems nei trejų metų vaikams.

**ŠIAURĖS AMERIKA 1-800 -622- 833 9, [customercare@spinmaster.com](mailto:customercare@spinmaster.com)**

**JK** - 0800 206 1191, [serviceuk@spinmaster.com](mailto:serviceuk@spinmaster.com)

**AIRIJA** - 18 00 992 249

©2022. TM ir © Spin Master Ltd. Visos teisės saugomos.